



Carcassonne: Inns & Cathedrals RI

Contenido:

- 18 plaquitas de mapa
- 8 “seguidores” grises para el sexto jugador
- 6 plaquitas con 5/100 puntos
- 6 “seguidores” grandes

Este juego es una expansión para ser jugada con el juego de CARCASSONNE; no es un juego por sí solo. Se utilizan las reglas originales de Carcassonne con las variantes que a continuación se describen.

18 Plaquitas de Mapa

Las plaquitas se revuelven y se tratan igual que las plaquitas originales. En algunas de las nuevas plaquitas, aparecen nuevas construcciones, lo cual ofrecen nuevas oportunidades de acumular más puntos.



Posada en el Lago (6 plaquitas)

Si uno o más segmentos de un camino terminado contiene posadas en el lago, el ladrón de ese camino obtiene 2 puntos por cada segmento del camino. Si para el fin del juego, el camino no se termina, el ladrón no obtiene ningún punto por ese camino.



azul obtiene 6 puntos



azul obtiene 6 puntos



Camino incompleto, al final del juego vale 0 puntos



azul obtiene 24 puntos

Ciudad incompleta, al final del juego vale 0 puntos



Catedrales (2 plaquitas)

Si una o ambas catedrales se encuentran en una ciudad terminada, el caballero de esa ciudad obtiene 3 puntos por cada segmento de la ciudad y también por cada escudo. Si la ciudad/es que contienen una catedral no son terminadas para el final del juego, el caballero de la ciudad no obtendrá ningún punto por la ciudad.



Plaquitas de Puntos (6 plaquitas)

Estas plaquitas son utilizadas para facilitar la puntuación. Cuando un jugador logra dar una vuelta completa al tablero de puntaje, se le da una plaquita que coloca frente a él, mostrando la cara con el número 50; en caso de que sea la segunda vuelta, voltea la plaquita para mostrar el número 100. Si se llega a dar el caso de que un jugador logre dar su tercer vuelta, entonces toma una segunda plaquita y la coloca mostrando el número 50.



Seguidores Grises

Los seguidores grises son el material para que un sexto jugador pueda integrarse al juego de Carcassonne.

Seguidores Grandes (6 piezas)

Cada jugador integra un “seguidor grande” de su color correspondiente a sus 7 seguidores. Puede utilizar el seguidor grande igual que cualquier otro, con la diferencia de que un seguidor grande cuenta como 2 seguidores normales; tomando esto en cuenta se define quién tiene la mayoría de seguidores en una construcción en caso de que se encuentre compartida.

